# Figma 3.0! Стили, прототипирование++ и дизайн в масштабе



Десктопный дизайн может обходиться очень дорого. Команды проводят дни, управляя рабочим процессом подобно доктору Франкенштейну, сшивавшему своего монстра по кускам: к какому прототипу эти комментарии участников проекта? Обновлен ли стиль? Мы все работаем с правильной версией дизайна?

 [Figma 3.0](https://vk.com/away.php?to=http%3A%2F%2Fwww.figma.com%2F), с тремя новыми функциями, которые — вместе взятые — позволят компаниям всех размеров консолидировать набор используемых инструментов. Это сэкономит время, потому что не нужно постоянно переключаться между приложениями.

### Что нового:

1. **Прототипирование** — Мы добавили мокапы устройств, фиксированные объекты и продвинутый скроллинг, чтобы оживить ваши проекты.
2. **Стили** — При помощи стилей и функциональности нашей новой командной библиотеки теперь вы можете создавать и поддерживать в Figma любую часть системы дизайна вашей компании.
3. **Организационный уровень.** Мы делаем предварительный просмотр нашего нового уровня «Организация», который помогает крупным организациям масштабировать свое управление проектами.

Надеемся, что эта новая функциональность в сочетании с существующими веб-функциями, такими как [передача проекта разработчикам](https://vk.com/away.php?to=https%3A%2F%2Fhelp.figma.com%2Feditor%2Fdeveloper-handoff), [комментирование](https://vk.com/away.php?to=https%3A%2F%2Fhelp.figma.com%2Feditor%2F1322329-toolbar%2Fcomments)и [общие компоненты](https://vk.com/away.php?to=https%3A%2F%2Fblog.figma.com%2Fcomponents-in-figma-e7e80fcf6fd2), позволят вам переключить свою команду и рабочий процесс на 100% (или почти 100% ) на Figma.

Ниже подробный разбор новых функций.

## Прототипирование

С версией 3.0 прототипирование в Figma значительно развилось. Последний год мы внимательно слушали наших пользователей и учли их пожелания, добавив: мокапы устройств, фиксированные объекты, скроллинг и [переходы](https://vk.com/away.php?to=https%3A%2F%2Fblog.figma.com%2Ffigma-prototyping-now-with-transitions-197f817ae7a8).

Да, это означает, что ваша команда может наконец попрощаться с дорогостоящей подпиской InVision и ее бесконечной синхронизацией. Прототипирование в Figma бесплатное, и оно привязано к дизайну, поэтому вам больше не придется экспортировать экраны (веб-магия в действии).

### Краткое изложение:

**Мокапы устройств.** Добавьте ряд контейнеров — от iPhone и Android до Apple Watch — к своим дизайнам и смотрите как они блистают. Это поможет другим участникам вашей команды получить контекст о масштабах дизайна.



**Фиксированные объекты.** Наше сообщество просило зафиксировать верхние и нижние колонтитулы в прототипировании с первого релиза Figma. Теперь вы можете, наконец, присоединять объекты, такие, как строки состояния или кнопки сверху, снизу или по бокам фрейма [c ограничениями](https://vk.com/away.php?to=https%3A%2F%2Fwww.youtube.com%2Fwatch%3Fv%3DrRQAQ1d9q9w).

*Совет от профи: Используйте эффекты, такие как режимы размытия и смешивания фона с фиксированными объектами для улучшения скроллинга.*



**Области скроллинга.** Это совершенно новый уровень взаимодействия для инструмента проектирования экрана. Вы можете разрешить скроллинг отдельных фигур в родительском фрейме, который сам может быть прокручиваемым. Хотите представить карусель изображений (например, стиль горизонтального выбора Netflix)? Действуйте! Нужны вертикальные списки? Добавьте их. Мы пошли еще дальше и даже добавили «скролл в любом направлении».

**Переходы.** Добавьте постепенное исчезновение, слайд и пуш эффекты для привязки кадров. Эти тонкие переходы имитируют анимацию нативных мобильных приложений, поэтому ваши прототипы выглядят профессионально.



Подробнее о том, как включить эту новую функциональность [в нашей справочной статье](https://vk.com/away.php?to=https%3A%2F%2Fhelp.figma.com%2Fprototyping%2Fprototyping) или посмотрите [это обучающее видео](https://vk.com/away.php?to=https%3A%2F%2Fwww.youtube.com%2Fwatch%3Fv%3DST6DOO11zuA%26amp%3Bfeature%3Dyoutu.be). Как уже упоминалось, поскольку Figma в Интернете, ваши прототипы всегда актуальны — нет необходимости в дополнительном обслуживании.

### Основные преимущества прототипирования в Figma:

* **В реальном времени:** Играйтесь с цветом заливки или размером шрифта в дизайне и наблюдайте, как ваш прототип отражает изменения в реальном времени.
* **Связанные комментарии :**В других инструментах комментарии отделены от приложения, в котором вы создаете. В Figma они связаны, поэтому вам не нужно переключаться между вкладками при внесении изменений в дизайн, на основе фидбека.
* **Режим конференции TED** **‍:** Прогуливайтесь по конференц-залу, как на конференции TED, открывая свой прототип в своем мобильном браузере. Используйте свой телефон в качестве пульта дистанционного управления для просмотра презентации.

Прототипирование — большая отрасль, и мы знаем, что некоторым из вас все равно понадобятся другие инструменты для выполнения своей работы. Чтобы удовлетворить эту потребность,[мы инвестируем время и энергию в наш новый API](https://vk.com/away.php?to=https%3A%2F%2Fblog.figma.com%2Fintroducing-figmas-platform-ee681bf861e7), который позволит вам получать информацию не из Figma. Если вам позарез нужна конкретная интеграция с вашим любимым инструментом прототипирования, напишите им! (И пусть они знают, что мы готовы помочь).

## Теперь стили Figma оживут для всех!

Мы провели много исследований для стилей Figma. Мы несколько месяцев общались с пользователями, прежде чем написали строчку кода. Большое спасибо всем, кто был [частью закрытого бета-теста](https://vk.com/away.php?to=https%3A%2F%2Fblog.figma.com%2Ffigma-styles-beta-a-new-way-to-apply-text-and-layer-attributes-1ecde1b0de74) (и просим прощения у тех, кого мы не включили в бета-тест!). Ваши отзывы были неоценимы и сформировали наш конечный продукт.

*Совет от профи: Начните свой опыт работы со стилями с*[*этого набора интерфейса Material Design для Figma*](https://vk.com/away.php?to=https%3A%2F%2Fblog.figma.com%2Fmaterial-design-figma-styles-98a7f0e2735e)*.*

Стили Figma работают немного иначе от привычных вам стилей. Вы можете применять стили цвета отдельно от стилей текста и эффектов. Это не позволит стилям стираться, когда вам нужно обновить цвет ссылки или еще что-то незначительное. Наше обучающее видео [показывает это в действии](https://vk.com/away.php?to=https%3A%2F%2Fwww.youtube.com%2Fwatch%3Fv%3DgtQ_A3imzsg%26amp%3Bfeature%3Dyoutu.be).



*Совет от профи: В Figma вы можете применить несколько стилей к одному и тому же текстовому полю, просто выделив часть текста.*

Популярная британская служба доставки продуктов Deliveroo протестировала нашу функцию «Стили» на ранней стадии. У них очень сложный продукт с отдельными приложениями: для заказа продуктов людьми, для водителей, забирающих заказы, а также для ресторанов для управления заказами. Поэтому модульный подход Figma преобразил их систему дизайна.

«Это сущий кошмар поддерживать цвет, типографику и стиль в местных библиотеках дизайна, поэтому сохранить согласованность бренда во всех этих приложениях исторически было трудно», — сказал старший дизайн-менеджер Рафаэль Гиллеминот. «Figma позволяет нам обновлять бренд в масштабе с очень небольшими накладными расходами».

Хотите больше ресурсов? Начните свой опыт работы со стилями с [этого набора интерфейса Material Design для Figma](https://vk.com/away.php?to=https%3A%2F%2Fblog.figma.com%2Fmaterial-design-figma-styles-98a7f0e2735e), созданного [дизайнером OpenText Томасом Лоури](https://vk.com/away.php?to=https%3A%2F%2Ftwitter.com%2Fnegativespaceca). Он также создал Facebook iOS 11 и набор интерфейса Android, которые [вы можете скачать здесь](https://vk.com/away.php?to=https%3A%2F%2Fwww.figma.com%2Fresources%2F). Читайте о стилях в[бета-объявлении здесь](https://vk.com/away.php?to=https%3A%2F%2Fblog.figma.com%2Ffigma-styles-beta-a-new-way-to-apply-text-and-layer-attributes-1ecde1b0de74) или [справочной статье здесь](https://vk.com/away.php?to=https%3A%2F%2Fhelp.figma.com%2Fproperties-panel%2Fstyles).

*Совет от профи: вы можете сохранить настраиваемую сетку макета как стиль.*

## Представляем: уровень организации



Наконец, с новым уровнем организации Figma мы вводим функции, которые упрощают проектирование в масштабе.

Поскольку след Figma присутствует в таких компаниях, как Microsoft и Uber, мы много узнаем о том, как работают крупные организации. Наш уровень организации дополнен необходимыми элементами управления: функции безопасности корпоративного уровня, широкие системы дизайна, неограниченные команды и многое другое.

### Вот их обзор:

1. **Организация широких систем дизайна:** компании могут публиковать более широкие дизайнерские системы во всей организации, предоставляя отдельным группам возможность использовать собственные командные библиотеки. Когда новые работники присоединяются к своей конкретной команде в Figma, они смогут получить доступ к соответствующим материалам с первого дня — не нужно заниматься обучением, настройкой программного обеспечения, предоставлением разрешений или другой ненужной работой.
2. **Безопасность:** С организационным уровнем Figma компании могут применять ограничения входа, такие как SAML, Google SSO или двухфакторную аутентификацию. Они также могут добавить гостевых пользователей в Figma, поэтому люди, не входящие в их организацию, например, подрядчики, могут получить доступ к конкретным проектам без полного членства.
3. **Элементы управления администратора:** Администраторы смогут управлять вышеуказанными функциями безопасности с одного централизованного представления. Мы также предоставляем им улучшенную видимость и контроль над данными организации, с журналами аудита и экспортом данных, чтобы гарантировать, что компания никогда не потеряет учет проделанной работы.

Мы хотим сделать все правильно, поэтому мы сотрудничаем с несколькими избранными компаниями, чтобы совершенствовать наше предложение. Если это превью вас заинтриговало, [свяжитесь с нами на нашей ценовой странице.](https://vk.com/away.php?to=https%3A%2F%2Fwww.figma.com%2Fpricing%2F)

## Вкратце

Рабочие процессы дизайнеров не должны поддерживаться при помощи постоянной синхронизации, обновления, интеграции и сохранения. Они должны просто работать.

С Figma 3.0 мы надеемся, что вы можете сэкономить время и деньги, заменив свой набор инструментов «доктора Франкенштейна» на одну простую программу. Как всегда, мы хотим услышать ваши мысли и отзывы. Пишите нам через нашу службу поддержки в приложении, ознакомьтесь с нашими справочными статьями о [прототипировании](https://vk.com/away.php?to=https%3A%2F%2Fhelp.figma.com%2Fprototyping%2Fprototyping) или [стилях](https://vk.com/away.php?to=https%3A%2F%2Fhelp.figma.com%2Fproperties-panel%2Fstyles), присоединяйтесь к [разговору на Spectrum](https://vk.com/away.php?to=https%3A%2F%2Fspectrum.chat%2Ffigma) или [пишите нам твиты @figmadesign](https://vk.com/away.php?to=https%3A%2F%2Ftwitter.com%2Ffigmadesign). Нам не терпится увидеть, ваши работы, созданные в Figma!