**Figma web-API — интерфейс, позволяющий подключаться к другим инструментам**

**Первый шаг к открытой дизайн-экосистеме**

Mobile Dimension публикует перевод оригинальной статьи Figma, посвященной web API.

Платфома Figma — новый способ улучшить процессы дизайна и проектирования с помощью подключения Figma к другим инструментам, скриптам и даже веб-приложениям. Начинается все с новой концепции в мире дизайна: web-API.

Конечно в 2018 году web-API не является чем-то новым. Но, web-API ранее не использовали в профессиональных дизайн-инструментах. В чем причина? Так сложилось, что в дизайне обычно используется разрозненное офлайн ПО, в то время, как Figma является онлайн-инструментом и “живет” в сети.

Используя открытый характер сети, API закладывает основу для уникальных форм сотрудничества в области дизайна. Некоторые компании уже используют его для создания специальных инструментов под свои потребности. Например, Uber в реальном времени показывает, над чем работает их дизайн-команда, чтобы держать в курсе всю организацию. GitHub автоматизировал часть процесса создания иконок для повышения его эффективности.

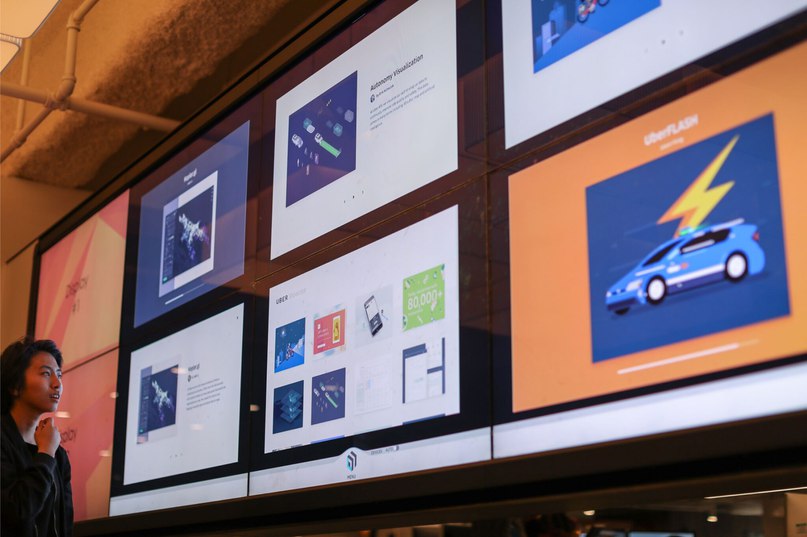
*API Figma закладывает основу для уникальных форм совместной работы по дизайну.*

**Как это работает**

В первом релизе Figma Web API есть три основные возможности:

* Чтение дизайн-файлов в открытом формате JSON
* Чтение/создание комментариев в макетах
* Выгрузка макетов или элементов в png, svg и др.

Открытый формат файлов позволяет сторонним инструментам эффективно работать с Figma. В отличие от десктопных конкурентов, Figma Web API не привязана к операционным системам, конкретному расположению файлов на компьютере и версиям ПО. Это означает, что можно получить доступ к текущему состоянию дизайна с приложений на разных компьютерах или через интернет. Figma создает основу для совершенно нового уровня интеграции проектов.



*Сотрудник Uber в реальном времени наблюдает за дизайном, который транслируется на экраны телевизоров c помощью API Figma*

Если вы знаете уникальный ключ проекта — который содержится в URL — вы можете посмотреть структуру элементов, текста, компонентов, ссылок в прототипе, переходов и т. д., что определяет, как выглядит и как ведет себя дизайн. Вы также можете выгрузить jpeg, png или svg любого элемента или группы.

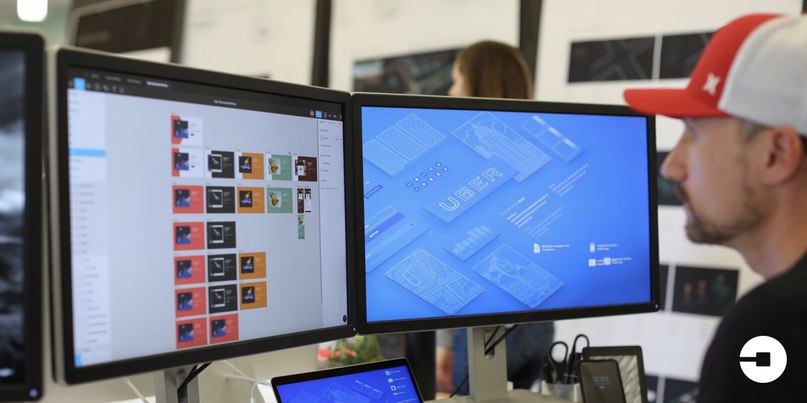
Компания разработала API как можно более эргономичным, чтобы быстро и легко улучшить внутренние рабочие процессы компании или интегрировать Figma с другими инструментами. Так как это веб-интерфейс, вам не нужно изучать специальные языки программирования. Вы можете положиться на те фреймворки (programming frameworks), с которыми знакомы, и напрямую взаимодействовать с веб-API, а не связывать себя другими плагинами. (Это позволит своевременно интегрироваться — и, следовательно, избежать ошибок!)

**Вдохновляемся работой Uber и GitHub**

Так как дизайн играет все более значимую роль в больших компаниях, многие отделы все чаще сталкиваются с ним. И это не только дизайнеры, но также редакторы, разработчики, маркетологи, руководители и многие другие.

И это как снежный ком приводит к большим проблемам. Традиционные декстопные версии программ для дизайна не были построены таким образом, чтобы люди могли работать совместно. Файлы нужно было экспортировать и загружать перед тем, как поделиться ими с кем-то. Следовательно, эти файлы сразу же устаревали, как только вносилось какое-либо изменение в дизайн. Руководители не могли видеть и комментировать дизайн в режиме реального времени; разработчики ждали часами выгрузки нужных элементов; команды упорно боролись с проблемами, которые на самом деле, уже были решены где-то в одном из предыдущих вариантов дизайна.

Для правильного и масштабного взаимодействия компании нуждались в лучшем решении для того, чтобы в реальном времени делиться, искать и видеть весь текущий дизайн внутри всей организации.



*Дизайнер Uber работает в Figma*

**Uber**

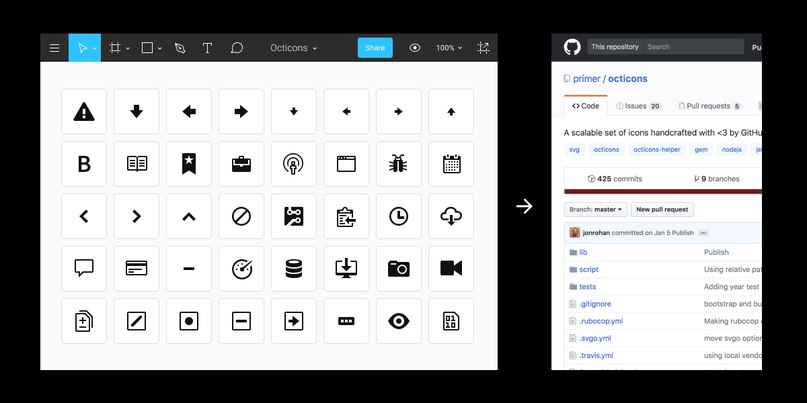
Компания [Uber](https://vk.com/away.php?to=https%3A%2F%2Fwww.uber.com%2F" \o "https://www.uber.com/" \t "_blank) может похвастаться дизайн-командой, состоящей из людей из 4 разных городов. Их вице-президент по дизайну мечтал о быстром и легком способе для просмотра всех этих проектов, поэтому Uber создали внутренний инструмент-просмотрщик макетов с помощью веб-технологии.

«API Figma помогла воплотить в жизнь идеи, о которых мы мечтали годами» — говорит [Erick Klimczak](https://vk.com/away.php?to=https%3A%2F%2Ftwitter.com%2Feklimcz%3Flang%3Den" \o "https://twitter.com/eklimcz?lang=en" \t "_blank), ведущий дизайнер в [группе передовых технологий Uber](https://vk.com/away.php?to=https%3A%2F%2Fwww.uber.com%2Finfo%2Fatg%2F).

Uber планирует транслировать свои незавершенные проекты на телевизорах в офисе, выводить их через репозиторий, похожий на dribble, а также загружать проекты как расширение для браузера chrome. Дизайнеры смогут принимать решение о совместном использовании файла — API не будет показывать их работу, пока они сами не предоставят доступ к ней.

Другие компании делали похожие продукты для облегчения совместного доступа к работе, но это первый раз, когда кто-то создал единый онлайн-источник актуального дизайна в режиме реального времени вместо беспорядочного потока экспортируемых файлов.

**GitHub**

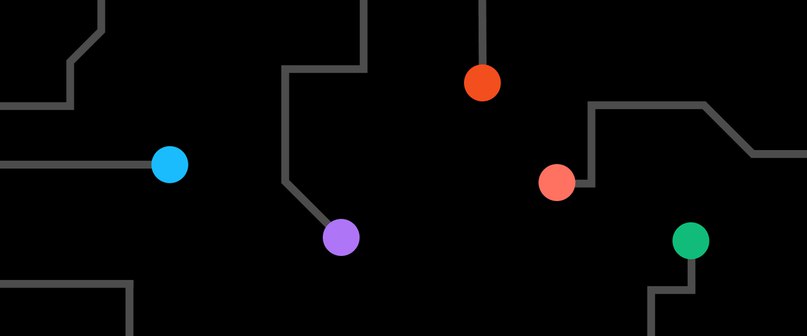


*Сет иконок GitHub’а (Octicon) в Figma слева и GitHub справа*

С новым API от Figma, [GitHub](https://vk.com/away.php?to=https%3A%2F%2Fgithub.com%2F" \o "https://github.com/" \t "_blank) может обновлять их систему иконок — Octicons — из одного дизайн-файла. Когда кому-то нужна другая иконка, можно просто изменить файл Figma, который является актуальным. Дизайнер или разработчик может затем отправить запрос к уже обновленному дизайну в Figma. Это инициирует новую сборку через Travis CI, которая использует API Figma для автоматического извлечения иконок из файла Figma и публикует обновленный набор иконок в нужном формате.

Управляя изменениями в одном файле дизайна, уменьшается барьер для внесения необходимых изменений. Это также позволяет github запускать все через общие службы непрерывной интеграции, а не настраивать серверы Mac. В будущем, когда Figma презентует Write API, Github планирует сделать поток данных двунаправленным, чтобы репозиторий и дизайн всегда были синхронизированы. Таким образом, кто угодно сможет внести изменения в набор иконок Octicons так, как ему хочется, неважно, в дизайн или в код!

**Новые интеграции**



Кроме того, что мы помогаем таким компаниям как Uber и Github настроить их рабочие процессы, наш API также позволяет всем создавать публичные интеграции с проектами Figma. Zeplin только что пересмотрел свою интеграцию с нашим новым API, а три других продукта впервые предоставили Figma свою функциональность:

1. ***Haiku****— приложение для создания интерактивных и кроссплатформенных UI компонентов (уже доступно)*

***2. Pagedraw****— готовый генератор кода React UI (уже доступен)*

***3. Avocode****— инструмент для передачи дизайна разработчикам (скоро доступен)*

Подобные интеграции очень важны для дизайна. Мы живем в мире со множеством рабочих процессов, где каждая команда имеет разный подход для достижения цели. Для нас в Figma кажется очевидным, что ни одна компания сама не сможет решить все проблемы, именно поэтому все инструменты должны хорошо работать вместе. Благодаря партнерству с такими сервисами, как Haiku, Pagedraw, Avocode и Zeplin мы можем открыть новые варианты использования нашей программы и дать больше возможностей для команд с их потребностями.

**«*Для нас Figma уже давно является одним из самых любимых инструментов дизайна.*»** — [Зак Браун](https://vk.com/away.php?to=https%3A%2F%2Ftwitter.com%2Fzackaboo%3Flang%3Den), генеральный директор Haiku.**«С этой интеграцией мы сочетаем в себе мощную платформу для совместной работы Figma с технологией производства приложений Haiku».**

**Примеры проектов**

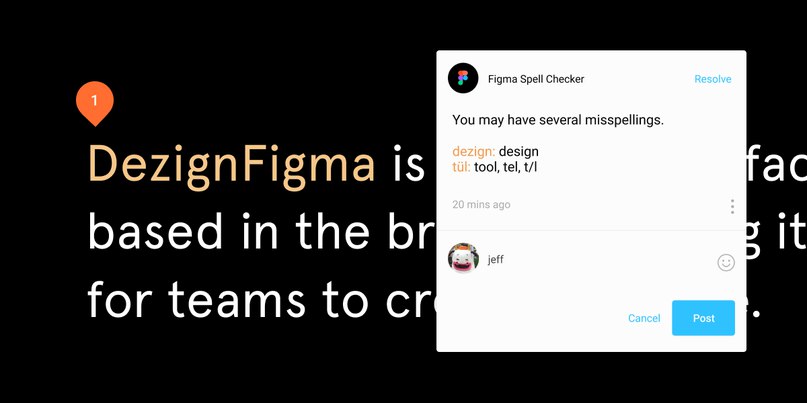
Чтобы помочь вам начать работу, команда Figma (и друзья) провела несколько дней, создавая забавные проекты поверх Web API. Материалы ниже находятся в открытом доступе на GitHub. Если у вас уже есть идеи о том, что вы хотите реализовать, мы надеемся, что эти примеры будут полезны в качестве справочного материала. Если вы еще не знаете, что делать, мы рекомендуем вам забрать эти проекты и применить их в новых направлениях, о которых мы никогда и не мечтали!

**Генератор мокапов Figma**

[*Генератор мокапов Figma*](https://vk.com/away.php?to=https%3A%2F%2Fgithub.com%2Ffigma%2Ffigma-api-demo%2Ftree%2Fmaster%2Fprojector)*в действии*

Посмотрите, как будет выглядеть дизайн в разных контекстах реального мира — например, на iPhone, на автобусной остановке или на рекламном щите. Попробуйте его, обратившись к публичному репозиторию на GitHub, загрузив код и запустив его как HTML-страницу.

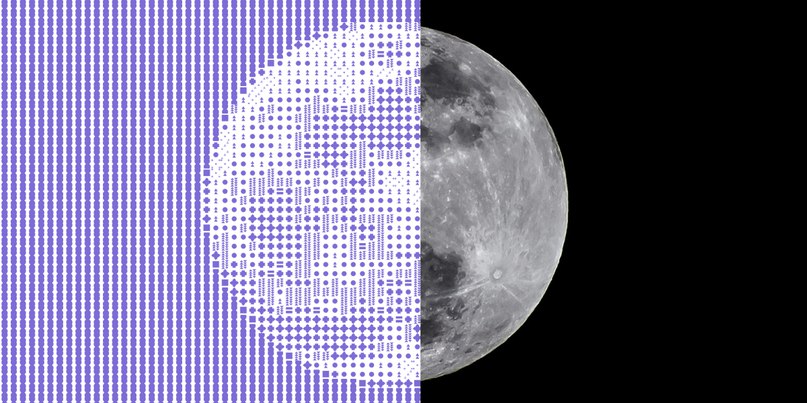
**Проверка орфографии Figma**



[Проверка орфографии (демо)](https://vk.com/away.php?to=https%3A%2F%2Fgithub.com%2Ffigma%2Ffigma-api-demo%2Ftree%2Fmaster%2Fspellchecker) с использованием Comment API

С новой демо-версией проверки орфографии Figma вы можете запустить инструмент командной строки, который будет сканировать текст в дизайне. Если в словах есть ошибки, автоматически появляются комментарии с предложением альтернативного написания. Мы рады видеть, как люди создают свои идеи с помощью Comment API. И это всего лишь одна идея из множества возможностей, которые открываются с Comment API.

**Калейдоскоп Figma**



Фотомозаика луны, [сделанная к Калейдоскопе (демо)](https://vk.com/away.php?to=https%3A%2F%2Fgithub.com%2Ffigma%2Ffigma-api-demo%2Ftree%2Fmaster%2Fkaleidescope)

Вы когда-нибудь видели картину, состоящую из сотен или тысяч мельчайших изображений (я считаю, что официальным термином является фотомозаика)? Теперь вы можете сделать это в Figma. Выберите фотографию (основное изображение), затем откройте Figma и нарисуйте иконки, которые будут служить мелкими фрагментами мозаики. Вы можете получить доступ к нашему публичному репозиторию GitHub и использовать наш API, чтобы затем использовать эти элементы для создания фотомозаики.

Наконец, инженер-программист Airbnb Елена Надолински создала это короткое учебное видео-пособие о том, как использовать API-интерфейс Figma. Узнайте, как создавать свои собственные токены Ethereum, используя файл Figma и веб-API Figma.

YouTube5:11